Brief projektu: strona, bot lub aplikacja

sanjardev.uz

Odpowiadaj własnymi słowami i w swoim języku. Krótkie odpowiedzi są w porządku, a „jeszcze nie wiem” to też odpowiedź. Pomiń to, co cię nie dotyczy, dodaj linki lub zrzuty ekranu przykładów, które ci się podobają, i wyślij brief programiście: to podstawa do pytań i dokładnej wyceny.

1 O tobie i projekcie

1 **Nazwa firmy lub projektu i czym się zajmujesz – w jednym, dwóch zdaniach**

2 **Co chcesz zbudować: stronę, bota na Telegramie, Mini App, aplikację mobilną, CRM?**

3 **To nowy projekt czy zastępuje albo ulepsza coś, co już masz?**

4 **Kto po twojej stronie podejmuje decyzje i odpowiada na pytania?**

2 Cel

5 **Jaki problem ma rozwiązać projekt?**

6 **Co mają robić użytkownicy: zamawiać, rezerwować, płacić, dzwonić, zapisywać się, coś innego?**

7 **Jak wygląda to dziś: telefony, czaty, arkusze kalkulacyjne, papier?**

8 **Po czym po uruchomieniu poznasz, że projekt działa?**

3 Odbiorcy

9 **Kim są twoi klienci: wiek, miasto lub kraj, osoby prywatne czy firmy?**

10 **Z jakich urządzeń i komunikatorów korzystają najczęściej?**

11 **Jakie języki ma obsługiwać projekt?**

12 **Kto jeszcze będzie z niego korzystać: menedżerowie, kurierzy, kasjerzy, administratorzy?**

4 Funkcje

13 **Co musi mieć pierwsza wersja? Wypisz główne funkcje**

14 **Co może poczekać do kolejnej wersji?**

15 **Czy użytkownicy potrzebują kont, profilu lub historii zamówień?**

16 **Czym chcesz samodzielnie zarządzać w panelu administracyjnym?**

17 **Jakie powiadomienia są potrzebne: SMS, e-mail, Telegram, push?**

5 Przykłady i wygląd

18 **Dwie, trzy strony, boty lub aplikacje, które ci się podobają, i co dokładnie w każdej z nich**

19 **Przykłady, które ci się nie podobają, i dlaczego**

20 **Czy masz logo, kolory firmowe, fonty albo księgę znaku?**

21 **Potrzebujesz unikalnego projektu graficznego czy wystarczy czysty, standardowy?**

6 Treści

22 **Kto przygotuje teksty i w jakich językach?**

23 **Masz zdjęcia i filmy, czy trzeba je dopiero zrobić?**

24 **Mniej więcej ile produktów, usług lub podstron na start?**

25 **Kto będzie aktualizować treści po uruchomieniu?**

7 Integracje i płatności

26 **Potrzebujesz płatności online? Jakie metody lub operatorzy (np. BLIK, karty)?**

27 **Jakie systemy podłączyć: CRM, księgowość, dostawa, mapy, SMS?**

28 **Czy masz już umowę z operatorem płatności?**

29 **Czy masz już domenę, hosting, bota na Telegramie albo konta w sklepach z aplikacjami?**

8 Termin, budżet i wsparcie

30 **Czy jest termin? Od czego zależy: sezon, wydarzenie, premiera?**

31 **Jaki przedział budżetu jest dla ciebie w porządku?**

32 **Kto zajmie się projektem po uruchomieniu?**

33 **Coś jeszcze, o czym programista powinien wiedzieć?**

Nie wiesz, co odpowiedzieć na niektóre pytania? Zostaw je puste: omówimy je podczas pierwszej rozmowy. Wypełniony brief wyślij do Sanjara Jabborova, programisty fullstack (kontakty na sanjardev.uz). Możesz pisać po polsku.

t.me/coderuzb · sanjardev.uz